

Ogłoszenie

Numer

2021-17669-39459

Id

39459

Powstaje w kontekście projektu

RPLB.04.04.01-08-0025/18 - Rewitalizacja budynku przemysłowego znajdującego się przy ul. Tadeusza Kościuszki w Łęknicy w celu dostosowania go do pełnienia nowej funkcji Centrum kulturalno - edukacyjnego Światowego Geoparku UNES

Tytuł

Dostawa i montaż stołu multimedialnego oraz ekranu dotykowego wraz z usługą zaprojektowania, opracowania i wdrożenia oprogramowania (aplikacji)

Warunki zmiany umowy

Warunki zmiany umowy określa załącznik nr 3 - Wzór umowy

Załączniki

Dodane do ogłoszenia w obowiązującej wersji z dn. 2021-03-24

1. Zaproszenie do składania ofert
2. Załącznik nr 1 Opis przedmiotu zamówienia
3. Załącznik nr 2 - Formularz ofertowy
4. Załącznik nr 3 - Wzór umowy
5. Załącznik nr 4 Podręcznik identyfikacji wizualnej

Czy dopuszczalna oferta częściowa?

NIE

Data opublikowania ogłoszenia

2021-03-24

Data ostatniej zmiany

2021-03-24

Termin składania ofert

2021-04-01

Planowany termin podpisania umowy

2021-04

Wygenerowano za pośrednictwem serwisu Baza Konkurencyjności.

Dostawa i montaż stołu multimedialnego oraz ekranu dotykowego wraz z usługą zaprojektowania, opracowania i...

Dane adresowe ogłoszeniodawcy

Gmina Łęknica
Żurawska 1
68-208 Łęknica
NIP: 9282076271

Osoby do kontaktu

Marcin Perczyński
tel.: 683624718
e-mail: m.perczynski@umleknica.pl

Agnieszka Ślebiedzińska
tel.: 683624709
e-mail: a.slebiedzinska@umleknica.pl

Części zamówienia

Część: 1

Tytuł części 1

Stół multimedialny, ekran dotykowy wraz z oprogramowaniem

Czy dopuszczalne oferty wariantowe

NIE

Przedmioty zamówienia do części 1

Typ

Dostawa

Podkategoria

Dostawy inne

Opis

1. Przedmiotem zamówienia jest:

- a) dostawa i montaż stołu multimedialnego wraz z obudową w Centrum kulturalno–edukacyjnym Światowego Geoparku UNESCO Łuk Mużakowa w Łęknicy, ul. T. Kościuszki 18,
- b) dostawa i montaż ekranu dotykowego na mobilnym wózku z możliwością zmiany orientacji pion-poziom oraz regulacji wysokości w ustawieniu pionowym
- c) usługa zaprojektowania, opracowania i wdrożenia na urządzeniach wskazanych w pkt a) i b)-oprogramowania (aplikacji).

3. Celem funkcjonowania urządzeń multimedialnych jest:

- a) promocja Światowego Geoparku UNESCO Łuk Mużakowa oraz Parku Mużakowskiego,
- b) dostarczenie turystom krótkich informacji edukacyjnych na temat obiektów na terenie Łuku Mużakowa,
- c) umożliwienie dostępu do interaktywnych gier i zabawa wykorzystujących informacje o w/w obiektach.

4. Wykonawca zobowiązuje się dostarczyć fabrycznie nowe urządzenia:

a) Stół multimedialny o parametrach:

- wielkość ekranu: min. LED 55"
- jasność: min. 350cd/m²
- kontrast: min. 4000:1
- rozdzielczość natywna: min. 1920x1080 FHD
- format obrazu: 16:9
- ilość kolorów: min. 16,7M
- kąt widzenia: min. 178°
- matowa szyba
- dotyk pojemnościowy: min. 10 touch
- aktywność klikania: nie wymaga minimalnego nacisku
- czas reakcji: maks. 5ms
- zintegrowany system audio (min. 2 x 10W) zamawiający dopuszcza możliwość 2 x 8W
- obudowa szara lub czarna o prostej bryle, stabilna konstrukcja pozwalająca na umieszczenie stołu multimedialnego w miejscu o wzmożonym ruchu turystycznym, wodoszczelna (bez wystających elementów, widocznego okablowania, za wyjątkiem kabla zasilającego).

b) Parametry jednostki centralnej:

- Intel® Core™ i5 min. 5th generation
- min. 16 GB pamięci RAM DDR3
- dysk twardy: min. 500 GB SSD
- grafika: Intel HD
- system operacyjny Android 10 lub Windows 10 Pro
- połączenie z Internetem (WiFi, LAN)

c) Ekran dotykowy na mobilnym wózku z możliwością zmiany orientacji pion-poziom oraz regulacji

wysokości w ustawieniu pionowym o parametrach:

- ekran: min. 55"
- jasność: min. 350cd/m²
- kontrast: min. 4000:1
- rozdzielczość natywna: min. 3840x2160 4K ULTRA HD
- format obrazu: 16:9
- głębia kolorów: min. 1 mld (10bit)
- kąt widzenia: min. 178°
- matowa szyba
- dotyk pojemnościowy: min. 10 touch
- aktywność klikania: nie wymaga minimalnego nacisku
- czas reakcji: maks. 5ms
- zintegrowany system audio
- obudowa: ultracienka ramka bez widocznych przycisków funkcyjnych z przodu urządzenia, maks. 15mm
- mobilny wózek (na kółkach) z głowicą do monitorów
- skrzynia transportowa na wszystkie elementy – skrzynia transportowa dotyczy ekranu dotykowego (wielkość uzależniona od rozmiaru ekranu).
- brak przestrzeni między szybą a ekranem
- ramka ekranu i wózek w kolorze czarnym

d) Parametry jednostki centralnej: wbudowana jednostka z systemem Windows lub Android:

- Intel® Core™ i3 min. 9th generation lub ARM Cortex A73 Dual Core CPU + A53 Dual Core CPU
- pamięć RAM min. 4GB
- wbudowana pamięć: 32 GB
- połączenie z Internetem (LAN)
- Bluetooth 4.0 lub 5.0

5. Zamówienie obejmuje kompleksowe wykonanie aplikacji: konsultacje z Zamawiającym, stworzenie projektu funkcjonalnego (projektowanie), opracowanie oprogramowania, stworzenie szaty graficznej i dźwiękowej aplikacji, wdrożenie aplikacji (instalacja oprogramowania, odpowiednia konfiguracja aplikacji, jeśli jest konieczna, przetestowanie poprawności działania oraz optymalizacja wydajności i szybkości działania aplikacji), przeszkolenie dwóch osób po stronie Zamawiającego w zakresie obsługi i wprowadzania nowych danych do aplikacji (treści merytorycznych, bez zmiany struktury aplikacji), bieżąca opieka techniczna (w tym aktualizacja, naprawianie błędów systemu), zapewnienie optymalności i ciągłości funkcjonowania (diagnoza i likwidacja awarii w terminie 48h) oraz integralności elementów składowych urządzenia i aplikacji przez okres przynajmniej 2 lat od dnia odbioru.

6. Zamawiający wymaga, aby system nawigacji aplikacji został zaprojektowany zgodnie z aktualnymi standardami tworzenia aplikacji mobilnych. Nawigacja w aplikacjach powinna być intuicyjna oraz ergonomiczna dla użytkownika, zapewniać łatwy dostęp do poszukiwanej treści za pośrednictwem

modułów, stanowić przejrzysty i zrozumiały interfejs graficzny. Nawigacja w aplikacjach wyłącznie przy użyciu dotyku ekranu.

7. Zastosowane rozwiązania mają minimalizować liczbę czynności, które musi wykonać użytkownik, korzystając z danej funkcji.

8. Zam. wymaga aby aplikacje odznaczały się wyjątkową atrakcyjnością wizualną, grywalnością, intuicyjnością obsługi i reguł działania, powinna możliwie mocno angażować zmysły użytkownika. Zalecane jest wykorzystanie dźwięków w tle oraz muzyki.

9. Wykonawca zobowiązuje się do bieżącej współpracy z Zam, dokonywania uzgodnień z jego przedstawicielami w zakresie wykonania przedmiotu zamówienia oraz wyjaśnień i wątpliwości dotyczących w szczególności projektu funkcjonalnego i zawartych w nim rozwiązań i możliwości.

10. Wykonawca w ramach aplikacji stworzy również panel administracyjny, tj. system zarządzania treścią oraz przeszkoli dwie osoby po stronie przez Zam., będące administratorami aplikacji.

11. Po dokonaniu płatności Zam. nabywa prawa autorskie do treści publikowanych w aplikacji.

12. Użyte przez wykonawcę grafiki oraz dźwięki muszą stanowić własność Wykonawcy.

13. Wykonawca przekaze Zamawiającemu wraz z dostarczonym oprogramowaniem bezterminową licencję na jego użytkowanie.

14. Zam. zastrzega sobie prawo do możliwości dokonywania aktualizacji danych w zakresie treści informacyjnej jak i zamieszczenia zaktualizowanych multimediiów w zakupionym przez Zam. oprogramowaniu bez konieczności ponoszenia dodatkowych kosztów.

15. Aplikacja dostępna będzie w 3 wersjach językowych: polski, niemiecki i angielski. Wybór języka w pierwszym menu urządzenia.

16. Aplikacja stołu multimedialnego składać się będzie przynajmniej z 8 bloków MENU, z czego na minimalne treści stołu multimedialnego składać się będą:

a. Mapa Łuku Mużakowa Aplikacja będzie przedstawiała mapę Łuku Mużakowa z zaznaczonymi najważniejszymi atrakcjami; po wybraniu konkretnego miejsca rozwijać się będą szczegółowe zdjęcia z informacjami na jego temat. Materiały w tym zakresie zapewnia Zam.

b. Kronika aplikacja umożliwi zapis w formie pisemnej, poprzez pojawienie się tablicy do pisma ręcznego lub wirtualnej klawiatury. Kronika pojawia się w formie graficznej książki/albumu. Treść relacji pisemnej maks. 300 znaków. W ramach aplikacji turysta ma możliwość zapoznania się z zapisami relacji innych osób bez możliwości ich edytowania.

c. Kalendarz – oferta aplikacja pozwoli na zapoznanie się z aktualną ofertą Centrum kulturalno–edukacyjnego Światowego Geoparku UNESCO Łuk Mużakowa w Łęknicy w formie kalendarza wydarzeń. Informacje o najbliższych wydarzeniach pobierane będą z portali Facebook, Instagram, Youtube.

d. Quiz wiedzy o Łuku Mużakowa

Każdy użytkownik odpowiada na 6 losowych pytań spośród puli 90 pytań. Aplikacja będzie miała 3 poziomy trudności. Każde z pytań opatrzone będzie odpowiadającą mu grafiką/zdjęciem. Osoba, która zdobędzie wymaganą liczbę punktów zdobywa certyfikat np. Znaczący Łuku Mużakowa (grafikę

ustali Zam.), który zostanie mu przekazany przez aplikację w formacie pdf na podany adres mail lub aplikacja wyświetli kod QR.

e. Gry

- PUZZLE w oparciu o zdjęcia dotyczące Łuku Mużakowa (bazę materiałów fotograficznych dostarcza Zamawiający). Puzzle do ułożenia w 3 poziomach trudności (np. 12 el., 24 el. i 48 el.
- MEMORY – gra na 3 poziomach trudności, na bazie zdjęć dotyczących Łuku Mużakowa (bazę materiałów fotograficznych dostarcza Zamawiający).
- UKŁADANKA – zdjęcie podzielone na jednakowe kwadraty, w którym brakuje jednego elementu; gra polega na takim przesuwaniu klocków, aby ułożyć cały obraz (bazę materiałów fotograficznych dostarcza Zamawiający).
- Dopasowanie w limicie czasowym zdjęć do danego miejsca na mapie Łuku Mużakowa (gra dostępna na 3 różnych mapach).
- Dopasowanie nazwy części obiektu lub przedmiotów związanych z górnictwem, geologią do miejsca na grafice (pakiet informacji przekaże Zamawiający). Gra w różnych pakietach tematycznych (przyn.8).
- Dopasowanie kształtów zbiorników wodnych poprzez ich obrót, odpowiednie powiększenie i przesunięcie do dedykowanych miejsc do wypełnienia na mapie (kształty rozsypane wokół mapy).

f. Galeria fotograficzna: po wybraniu odpowiedniej kategorii na ekranie pojawią się rozsypane zdjęcia, które użytkownik będzie mógł dowolnie obracać, powiększać. Wykonawca zapewni Zamawiającemu możliwość rozbudowania w przyszłości zarówno ilości bloków tematycznych jak i ilości zdjęć w poszczególnych blokach. (możliwe zastosowanie systemów: EMBY, PLEX, KODI).

g. Kronika filmowa

Odtwarzanie filmów dotyczących tematyki Łuku Mużakowa dostarczonych przez Zamawiającego np. klisza filmowa z miniaturami filmów – po ich kliknięciu odtwarza się film. (możliwe zastosowanie systemów: EMBY, PLEX, KODI).

h. Trasy rowerowe po Łuku Mużakowa

Zamawiający dostarczy adresy URL tras opisanych w serwisie TRASEO oraz pliki graficzne. Turysta wybiera kafelek z wybraną trasą rowerową i otwiera daną trasę w serwisie TRASEO.

17. Zamawiający zastrzega sobie prawo do zmiany wymienionych w pkt 15 bloków MENU na etapie konsultacji z Wykonawcą.

18. Wszystkie aplikacje muszą spełniać wymagania w zakresie Cyfrowej Dostępności oraz norm WCAG 2.1.

19. Wykonawca zapewni dodatkowy blok MENU dla powstającego filmu animowanego. Blok ten będzie aktywny dopiero w momencie dodania animacji.

20. Wykonawca ma możliwość zaproponowania dodatkowych lub innych niż wymienione w pkt 15 bloków MENU, pod warunkiem, że będą odpowiadały pod kątem celów i przeznaczenia modyfikowanym blokom i celom określonym w pkt. 3.

21. Wykonawca w ramach zamówienia wdroży oprogramowanie na stole multimedialnym - w pełnym zakresie,

oraz na ekranie dot. z wył. MENU GRY22. Wykonawca zapewni gwarancję i utrzymanie, zgodnie zapisami zawartymi w opisie przedmiotu zamówienia i wzorze umowy.

23. Przy projektowaniu aplikacji Wykonawca uwzględni corporate design (zał. 4)

Okres gwarancji

2 lata

Kody CPV

30200000-1 Urządzenia komputerowe

30231320-6 Monitory dotykowe

32322000-6 Urządzenia multimedialne

32417000-9 Sieci multimedialne

48520000-9 Pakiety oprogramowania multimedialnego

72212520-0 Usługi opracowywania oprogramowania multimedialnego

Miejsca realizacji

adres

Kraj

Polska

Województwo

lubuskie

Powiat

żarski

Gmina

Łęknica

Miejscowość

Łęknica

Warunki, jakie musi spełniać oferent

Typ

Wiedza i doświadczenie

Opis

1) O udzielenie zamówienia mogą ubiegać się Wykonawcy, którzy wykonali w okresie ostatnich 3 lat przed upływem terminu składania ofert, a jeżeli okres prowadzenia działalności jest krótszy – w tym okresie, co najmniej jedną dostawę przynajmniej jednego urządzenia multimedialnego z dedykowanym oprogramowaniem (aplikacją) na kwotę minimum 50.000.00 zł. brutto.

Przez urządzenie multimedialne należy rozumieć stół multimedialny lub ekran dotykowy.

Przez dostawę należy rozumieć zrealizowania w ramach jednego zamówienia/umowy dostawę odpowiednich urządzeń wraz z oprogramowaniem.

Przez dedykowane oprogramowanie należy rozumieć oprogramowanie przygotowane na zamówienie konkretnego zamawiającego:

a) z użyciem takich narzędzi jak projektowanie kodu źródłowego od podstaw w celu wytworzenia oprogramowania o określonej funkcjonalności nieznajdujące się w standardowej ofercie producenta oprogramowania

lub

b) powszechnie dostępne (gotowy produkt), ale dostosowane przez Wykonawcę pod względem przynajmniej treści (wprowadzenie tekstu, grafiki) dla konkretnego Zamawiającego.

Przez zamówienia wykonane należy rozumieć:

a) zamówienia rozpoczęte i zakończone w w/w okresie,

b) zamówienia zakończone w w/w okresie, których rozpoczęcie mogło nastąpić wcześniej niż w w/w okresie.

Kryteria oceny do części 1

Czy kryterium cenowe?

TAK

Opis

Jako jedyne kryterium oceny ofert Zamawiający ustanawia najniższą cenę (minimalizacja)

Podsumowanie

Oś czasu związana z ogłoszeniem i ofertowaniem

-> 2021-03-24 - data opublikowania

⋮

Wygenerowano za pośrednictwem serwisu Baza Konkurencyjności.

Dostawa i montaż stołu multimedialnego oraz ekranu dotykowego wraz z usługą zaprojektowania, opracowania i...

-> **2021-04-01** - termin składania ofert

2021-04 - planowany termin podpisania umowy

Oś czasu realizacji przedmiotów zamówienia

Brak zdefiniowanych etapów dla przedmiotów zamówienia.